**1° classe: Lápis**

Atributos: cor, tamanho, grafite, madeira, marca

Método: escrever, pintar, desenhar

**2° classe: Raquete**

Atributos: tamanho, cor, marca, madeira, borracha

Método: manusear, sacar, segurar

**3° classe: Mochila**

Atributos: cor, tamanho, marca, material, preço

Método: carregar, armazenar, levar coisas

**4° classe: Bola**

Atributos: cor, tamanho, material, preço, marca

Método: pegar, jogar, arremessar

**5° classe: Mouse**

Atributos: cor, tamanho, material, preço, marca

Método: segurar, clicar, mover

**2)**

**Classe: ContaBancária**

**Atributos: armazenar o número da conta, nome do titular e saldo.**

**Metodos: depósitos e saques.**

**Objeto 1**

Atributos: número da conta:4568

nome do titular: Rafael

saldo: 10000 R$

Método: Depósitos:2000 R$

Saques:200 R$

**Objeto 2**

Atributos: número da conta:4569

nome do titular: Júlio

saldo:20,48 R$

Método: Depósitos:50 R$

Saques:20 R$

**Objeto 3**

Atributos: número da conta:4567

nome do titular: Gabriel

saldo: 4000 R$

Método: Depósitos:30 R$

Saques:40 R$